

Mainan Edukasi pada terapi Bermain sesuai usia anak



Ns.Wiwi Kustio Priliana.,SST.,SPd.,MPH

Konsep Terapi Bermain

Bermain sebagai media terapi untuk mendukung perkembangan fisik, emosional, sosial, dan kognitif anak.



Tujuan Terapi Bermain

1. Mengurangi stres
2. Meningkatkan perkembangan
3. Ekspresi emosi
4. Adaptasi hospitalisasi



Prinsip Terapi Bermain

- Sesuai tahap perkembangan (developmentally appropriate)
- Aman & tidak berisiko cedera
- Menarik & menyenangkan
- Mendukung tujuan terapi (fisik, psikologis, sosial)



1. Bayi (0-12 bulan)

Tujuan terapi:

- Stimulasi sensorik (visual, auditori, taktil)
- Melatih refleks & motorik awal
- Bonding dengan orang tua

Jenis mainan:

- **Mainan gantung (mobile/baby gym)** → stimulasi penglihatan & fokus
- **Rattle (kerincingan)** → melatih pendengaran & genggaman
- **Mainan tekstur lembut (sensory toys)** → stimulasi sentuhan
- **Tummy time mat** → melatih otot leher & motorik kasar

 Bayi belajar melalui indera, jadi mainan harus aman, berwarna cerah, dan berbunyi



Bayi besar / Infant lanjut (6-12 bulan)

Tujuan terapi:

- Koordinasi mata-tangan
- Eksplorasi sebab-akibat

Jenis mainan:

- Stacking toys (cincin susun)
- Soft blocks (balok lunak)
- Mainan musik sederhana
- Teether (gigitan bayi)

Contoh mainan



Toddler / Batita (1-3 tahun)

Tujuan terapi:

- Motorik kasar & halus
- Bahasa & komunikasi
- Kemandirian

Jenis mainan:

- **Balok susun / bongkar pasang** → dasar logika & kreativitas
- **Push & pull toys** (mainan dorong/tarik)
- **Bola** → koordinasi & motorik kasar
- **Mainan peran** (masak-masakan, boneka) → sosial & emosi

Contoh mainan



Pra-sekolah (3-6 tahun)

Tujuan terapi:

- Kognitif & problem solving
- Kreativitas & imajinasi
- Interaksi sosial

Jenis mainan:

- Puzzle → melatih logika
- Flashcard huruf & angka → literasi awal
- Lego / block konstruksi → kreativitas
- Alat gambar & mewarnai → ekspresi diri

Contoh mainan



Usia Sekolah Awal (6-12 tahun)

Tujuan terapi:

- Berpikir kritis
- Kerja sama & sosial
- Regulasi emosi

Jenis mainan:

- Board game (ular tangga, monopoli)
- Kit sains sederhana
- Alat musik
- Permainan kelompok / olahraga ringan

Contoh mainan



Peran Perawat

- Fasilitator, edukator, pengawas, evaluator

Evaluasi Terapi

- Observasi respon anak, keterlibatan, perubahan perilaku

Kesimpulan

- **Bayi** → fokus sensorik
- **Toddler** → eksplorasi & motorik
- **Pra-sekolah** → kognitif & imajinasi
- **Sekolah** → sosial & problem solving

TERIMA KASIH

